

# FLYMASTER DESIGNER



Flymaster Designer Benutzer Anleitung  
Document version 1.0

2012 FLYMASTER Avionics Ltd.  
R. de Fundões,nº 151  
3700-121 S. João da Madeira  
Portugal  
Tel: + 351 256 001 935  
Fax: + 351 256 880 551

Alle Rechte vorbehalten. Soweit nicht ausdrücklich anders bestimmt, darf kein Teil dieses Handbuchs vervielfältigt, kopiert, übertragen, weitergegeben, heruntergeladen oder gespeichert in einem beliebigen Speichermedium, für irgendeinen Zweck, ohne ausdrückliche vorherige schriftliche Zustimmung von FlyMaster Avionics Lda. hier FlyMaster Avionik. FlyMaster Avionics hiermit die Erlaubnis, eine Kopie dieses Handbuchs auf eine Festplatte oder ein anderes elektronisches Speichermedium zur Ansicht heruntergeladen und eine Kopie des Handbuchs oder der Überarbeitungen des Handbuchs ausgedruckt werden, vorausgesetzt, diese elektronische Kopie oder Druckversion enthält den vollständigen den vollständigen Text des vorliegenden Copyright-Hinweis und darüber hinaus ist jeglicher unbefugter kommerzieller Vertrieb dieses Handbuchs oder einer Überarbeitung des Handbuchs strengstens verboten. Die Informationen in diesem Dokument können ohne Vorankündigung geändert werden. FlyMaster Avionics behält sich das Recht vor, Änderungen oder Verbesserungen an seinen Produkten und Änderungen im Inhalt ohne Verpflichtung entsteht, Personen oder Organisationen über solche Änderungen oder Verbesserungen informieren. Besuchen Sie die FlyMaster Avionics Website ([www.flymaster-avionics.com](http://www.flymaster-avionics.com)) finden Sie aktuelle Updates sowie zusätzliche Informationen zu Verwendung und Betrieb dieses und anderer FlyMaster Avionics Produkte.

## Inhalts Verzeichnis

1 Einleitung.....	4
2 Herunterladen des Designer.....	4
3 Übersicht.....	4
4 Erstellen eines Layouts.....	6
4.1 Erklärung eines Layouts.....	6
4.2 Elemente.....	6
4.2.1 Grafik Elemente.....	7
4.2.2 Datenfeld Elemente.....	7
4.3 Hinzufügen eines Elements.....	7
4.4 Löschen eines Elements.....	8
4.5 Ändern Element Größe und Position .....	8
4.6 Wechselbare Element-Eigenschaften.....	9
4.6.1 Datenfeld Registerkarte (Data Field).....	9
4.6.2 Registerkarte Geometrie.....	10
4.6.3 Seiten Registerkarte (Pages).....	11
4.7 Ausrichtungs-Werkzeuge (Alignment tools).....	12
5 Verwalten von Layout-Dateien.....	15
6 Senden eines Layouts auf Ihr Instrument.....	15

## 1 Einleitung

Die FlyMaster Designer ist eine kostenlose Anwendung die dem Benutzern erlaubt seine eigenen Layouts zu entwerfen und zu verwalten,.

Eine unbegrenzte Anzahl von Layouts können erstellt werden, mit jeweils bis zu sechzehn verschiedenen Display-Seiten. Der Flymaster Designer wird verwendet für die Erstellung von Layouts, die sie dann auf ihr Flymaster Instrument hochladen können. Die Layouts können auf der Festplatte für die spätere Verwendung gespeichert werden und sogar mit anderen Nutzern geteilt werden.

## 2 Herunterladen des Designer

Die Designer-Installationsdatei können auf der Flymaster Website ([www.flymaster.net](http://www.flymaster.net)) heruntergeladen werden. Auf der Webseite im Bereich "Downloads" auf der "FlyMaster Live" Produkt-Seite befindet sich der Download "FmDesigner.msi" für Windows-Betriebssystem oder FmDesigner.dmg für Mac OS X.

Mit Doppelklick zum öffnen der heruntergeladenen Datei und dann folgen Sie den Instalationschritten auf Windows, oder ziehen Sie einfach die App auf dem montiert dmg auf den Programme-Ordner von Mac OS.

## 3 Übersicht

Screen (Bildschirm), Elements (Elemente), Format-Tools (Format-Werkzeuge) und Thumbnails (Entwürfe) (siehe Abbildung 1): Die FlyMaster Designer Anwendung kann in 4 verschiedene Bereiche unterteilt werden.

**Screen:** Er simuliert das 240X320 hochauflösende Display Ihres FlyMaster Instrument. Das was Sie erstellen und sehen, wird genau so auf dem Bildschirm Ihres Live übertragen.

**Elements Toolbox:** Dieser Bereich enthält alle verfügbaren Elemente. Die Sie verwenden können, um Ihr eigenes Layout zu definiern. Einfach mit Drag & Drop Elemente aus der Toolbox per Maus ziehen und in dem Bildschirm einfügen.

**Thumbnails:** Dieser Bereich zeigt eine Miniaturliste von allen Seiten Ihrer Layout´s, die so genannten Thumbnails. Die Auswahl erfolgt durch einfaches anklicken mit der Maus . Nach dem einfügen ihrer Elemente auf dem Bildschirm, werden die Thumbnails automatisch aktualisiert.

**Format-Symboleiste:** Enthält mehrere Schaltflächen, die von unschätzbarem Wert sind für eine schnelle Erstellung Ihrer großartigen Entwürfe.

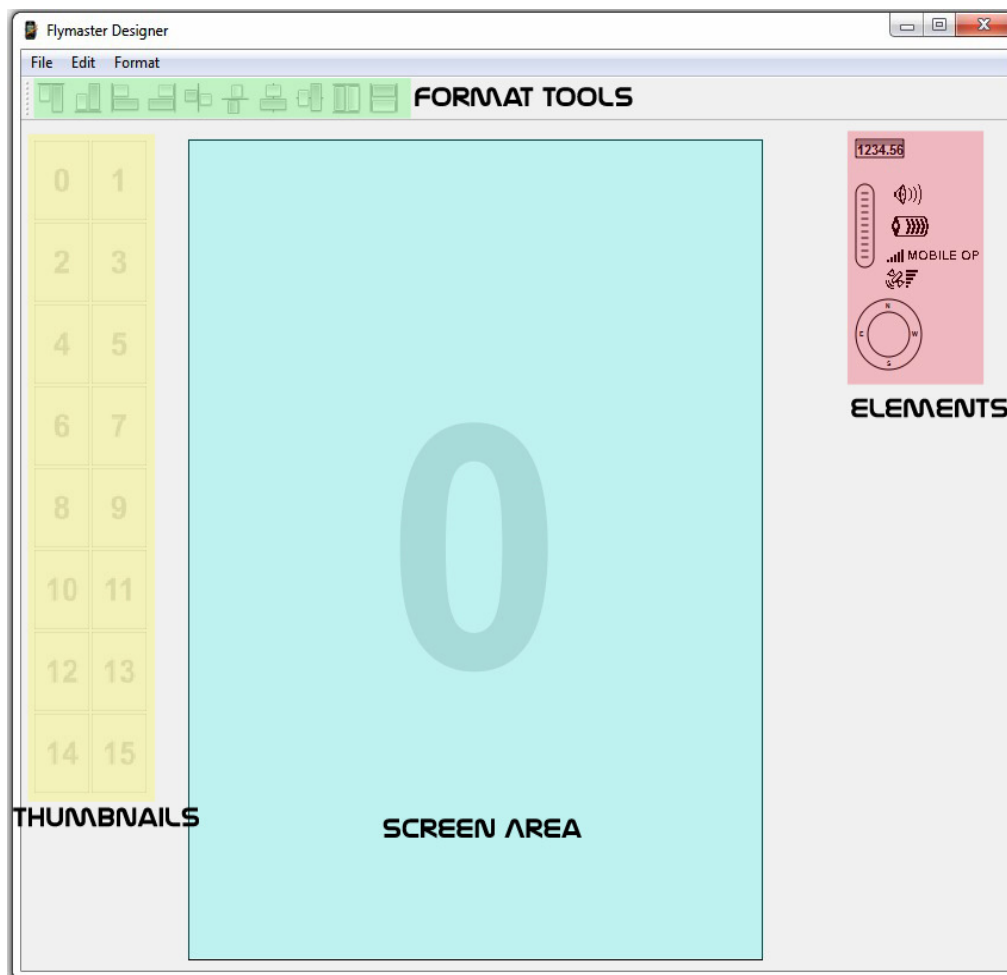


Abbildung 1- Flymaster Designer Übersicht

## 4 Erstellen eines Layouts

Beim starten des Designer wird automatisch ein leeres Layout erstellt. Zu jeder Zeit kann das Layout gespeichert werden, mit der Option **Save** (Speichern).

Ein neues Layout können Sie mit der Option **New** erstellen und um ein bestehendes Layout zu öffnen, wählen Sie die Option **Open**, alle drei Optionen finden Sie in der Menübar unter **File**.

**ACHTUNG! Speichern Sie ein neues Layout in Ihrem Instrument ,wird das vorhandene Layout auf Ihren Instrument gelöscht.**

### 4.1 Erklärung eines Layouts

Ein Layout besteht im Wesentlichen aus einer Reihe von Elementen. Jedes Element hat eine Reihe von Eigenschaften, die definiert auf Ihrem Instrument angezeigt werden. In diesem Sinne folgt der Designer ein wichtiges Konzept, wobei die verschiedenen Eigenschaften jedes Elementes auf verschiedenen Seiten nach Ihren Wunsch definiert werden können. Die Schlüsselemente z.B. können an den gleichen Positionen bleiben und das bei Verschiedenen Screen-Seiten je nach Wunsch. Dieses Konzept vereinfacht und beschleunigt den Design-Prozess und hilft zu einem einfachen Layout ablesen.

### 4.2 Elemente

Es gibt zwei Klassen von Elementen, nämlich: grafische Elemente und Datenfeld-Elemente.

Hinzufügen eines Elements zu einem Layout wird einfach durch ziehen aus der Element-Toolbox auf den Bildschirm erreicht. Wenn ein neues Element auf dem Bildschirm erscheint, öffnet sich automatisch das Eigenschaften-Dialogfeld, so dass Sie die sofortige Anpassung auswählen können, bei der Auswahl von Cancel (Abbrechen) schliesst sich das Eigenschaft-Dialogfeld und es entfernt sich von der Screen Area (Bildschirm). Element Eigenschaften variieren je nach Element-Typ.

## 4.2.1 Grafik Elemente

Mehrere grafische Elemente stehen zur Verfügung, je nach Instrument-und Firmware-Version.



Abbildung 2 - Grafik Elemente

## 4.2.2 Datenfeld Elemente

Datenfeld Elemente zeigen uns die vom Gerät erstellten Informationen (siehe Abbildung 3). Beispiele sind "Altitude", Speed, oder "Aktuelle Gleitzahl".

Die Dimensionen der Datenfelder können nach Wunsch geändert werden. Sowie auch die Schriftgröße, indem Sie unter **Font** die Attribute ändern, es gibt drei verschiedene Schriftgrößen, Zur Auswahl haben Sie (Large - Normal - Tiny).

Die angezeigten Daten und die verfügbaren Felder ergeben sich je nach Gerätemodell. Eine vollständige Erklärung der verfügbaren Datenfelder, finden Sie in den entsprechenden Geräte Handbuch.

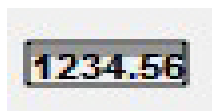


Abbildung 3 - Datenfeld Elemente

## 4.3 Hinzufügen eines Elements

Es gibt zwei Möglichkeiten, um ein Element im Display-Bereich einzufügen:

Drag and Drop das Element mit der linken Maustaste aus der Toolbox in den Bildbereich ziehen.

Oder Sie klicken auf das gewünschte Element in der Toolbox und es wird direkt in der

rechten oberen Ecke des Bildschirms platziert.

Wenn das Element hinzugefügt wird, öffnet sich ein Popup-Fenster. In diesem Fenster können Sie die Eigenschaften des Elements ändern, wie zum Beispiel des Feld-Typs, Größe und Wiedergabe. Je nach Elementtyp können bestimmte Eigenschaften nicht geändert werden.

## 4.4 Löschen eines Elements

Layout-Elemente können durch Markieren und Drücken der Taste "**Delete**" gelöscht werden. ( in der MenüBar unter **Edit**). Alle ausgewählten Elemente werden bei drücken von Delete gelöscht. Bei löschen eines Elements, wird auch automatisch auf allen anderen Seiten das Gleiche gelöscht.

## 4.5 Ändern Element Größe und Position

Um ein Element zu verschieben: Bewegen Sie den Mauszeiger über das Element (der Cursor wird eine offene Hand anzeigen); Mit drücken der linken Maustaste wird der Cursor zu einer geschlossenen Hand, bewegen Sie nun die Maus um das Element zuverschieben. Bewegt man den Mauszeiger an den Rand des Elementes wird mit dem Cursor einen Doppelpfeil. Durch klicken und halten der linken Maustaste sowie gleichzeitiges bewegen verändern sie die Grösse des Elements nicht aber die größe der Schriftart, das geht nur unter dem Menü Eigenschaften. (siehe Abbildung 4)

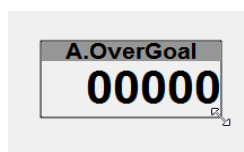


Abbildung 4 - Größenänderung

## 4.6 Wechselbare Element-Eigenschaften

Mit Doppelklick auf ein Element wird ein Popup-Fenster geöffnet, welche die Eigenschaften des Elements anzeigt. Je nach Elementen Typ können unterschiedliche Eigenschaften geändert werden.



Die Eigenschaften sind in Registerkarten organisiert. Die verfügbaren Registerkarten sind:

**Data field** (Datenfeld)

**Geometrie**

**Pages** (Seiten)

Das Datenfeld Elementeigenschaften ist deaktiviert, bei Bearbeitung grafischer Elemente.

## 4.6.1 Datenfeld Registerkarte (Data Field)

Die Datenfeld Registerkarte ist nur verfügbar auf dem Datenfeld-Element, auf dem Datenfeld-Element gibt es 6 konfigurierbare Eigenschaften.

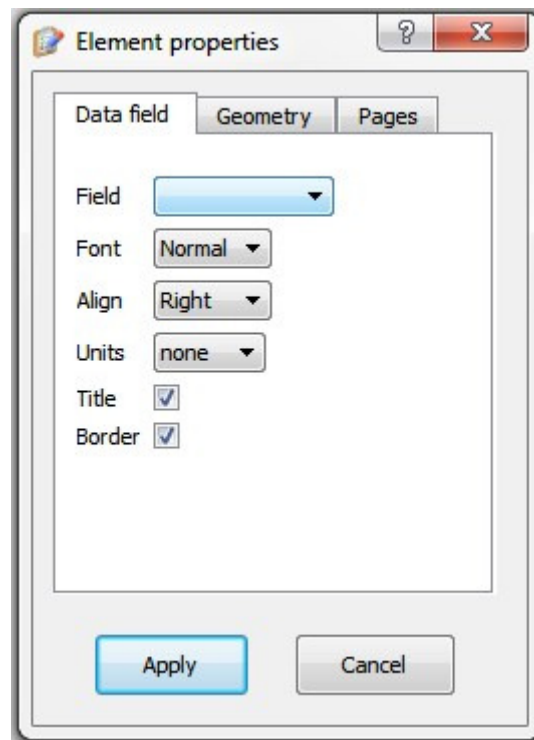


Abbildung 5- Datenfeld Registerkarte( Data field)

**Field** - Dropdown-Liste wählt die Daten die auf dem Element angezeigt werden. Die verfügbaren Daten sind abhängig von dem Ziel-Instrument (siehe das Instrument Handbuch für weitere Informationen).

**Font** - Drop Down-Liste wählt die Schriftgröße aus. Drei Schriftgrößen stehen zur Verfügung: Large, Normal, Tiny.

**Align** - Drop Down-Liste definiert Textausrichtung in dem Datenfeld Begrenzungsrahmen. Verfügbare Optionen sind: links, Mitte, rechts.

**Units** - Drop Down-Liste: Ob und wie Einheiten angezeigt werden sollen. Wenn "Right" gewählt werden auf dem Geräte-Display die Daten auf der rechten Seite (z. B. 50 km / h) angezeigt.

**Titel** - Check Box definiert, wenn ein Titel über den Daten angezeigt werden sollen. Der Titel Text wird immer in Tiny Schrift angezeigt.

**Border** - Check Box definiert, ob ein Rahmen um das Datenfeld Bounding Box gezogen werden sollte.

## 4.6.2 Registerkarte Geometrie

Die Geometrie Registerkarte definiert die Position und Größe des Elements auf dem Bildschirm. Alle Werte sind in Pixel.

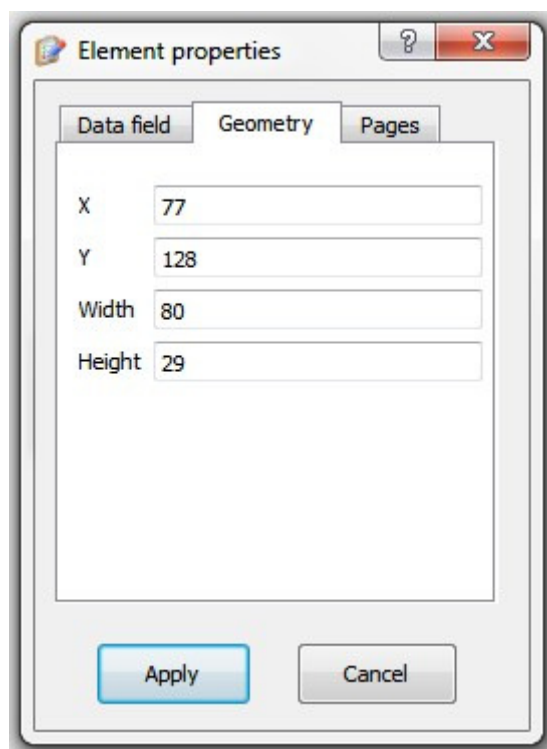


Abbildung 6- Registerkarte Geometrie

Die X und Y sind die Koordinaten in Pixel, Der Ursprung des Koordinatensystems entspricht der linken oberen Ecke des Gerätes. Die maximalen Werte von X und Y sind jeweils 240 zu 320 Pixel.

Die Breite und Höhe definiert die Dimension des Datenfeldes eintragbar in der Element-Box in Pixel.

Wenn der Geometrie Ort des Elementes auserhalb des Bildschirm ist, definiert der Designer automatisch die X-und Y-Koordinaten.

### 4.6.3 Seiten Registerkarte (Pages)

Die "Seiten Registerkarte" definiert, auf welche Seiten ein Element sichtbar ist. Wenn der Benutzer das gleiche Element, mit den gleichen Eigenschaften verwenden will und das auf verschiedenen Seiten. Kann er das entsprechende Kontrollkästchen in den "Seiten Reiter" auswählen.

Bitte beachten Sie, dass auf mehreren Seiten sichtbare Element immer das gleiche ist. Dies bedeutet, dass, verschieben oder ändern von Eigenschaften des Elementes sich auf allen Seiten dann ändert.

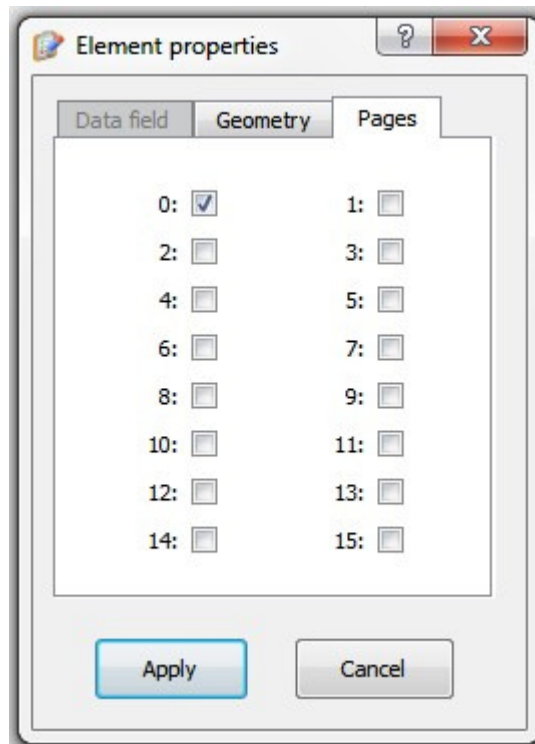


Abbildung7- Seiten Registerkarte

## 4.7 Ausrichtungs-Werkzeuge (Alignment tools)

Der Designer bietet eine Reihe von Werkzeugen an, um die Ausrichtung der Elemente zu erleichtern. Alle Ausrichtungs-Werkzeuge sind unter dem Format-Menü angezeigt, und auch auf der Symbolleiste.

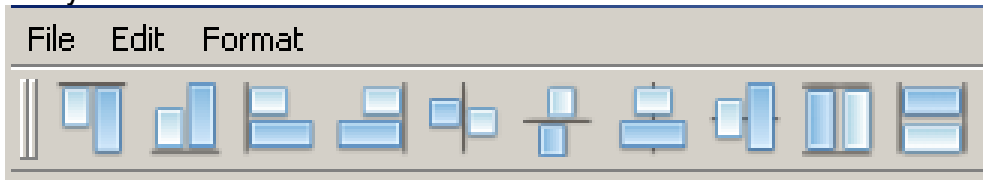


Abbildung 8- Ausrichtungs-Werkzeuggestreife (Alignment Toolbar)

Die Ausrichtungsleiste (Alignment-Tools) wird nur dann aktiviert (markiert), wenn Elemente ausgewählt sind.

Mehrere Elemente können ausgewählt werden, indem Sie den Mauszeiger auf einen Bereich des Bildschirms schieben wo kein Elemente vorhanden sind, so dass der Cursor ein Pfeil anzeigt. Drücken und halten Sie die linke Maustaste, dann die Maus bewegen und sie die öffnen ein Auswahlrechteck. Loslassen der Maustaste wählt alle Elemente, die in dem Auswahlrechteck befinden. Mehrere Elemente können auch durch Halten der "Shift"-Taste und anklicken gleichzeitig ausgewählt werden. Wenn ein zuvor ausgewähltes Element wiedergewählt wird, durch ein Auswahlrechteck, oder wenn ein ausgewähltes Element neu gewählt wird, wird dieses Element das Referenz-Element werden. Das Referenz-Element wird Violett markiert(siehe Abbildung 9).

Die Referenz-Element wird dazu führen, das sich alle anderen Elemente sich nach ihm Ausrichten. Zum Beispiel, wenn ein Element oder mehrere ausgewählt worden sind um sich nach links auszurichten, ist die linke Kante aller ausgewählten Elemente mit dem linken Rand des Referenz-Element ausgerichtet. Wenn kein Bezugselement besteht ist die Ausrichtung immer nach dem Element das am nächsten der ausgewählten Ausrichtungsseite ist.

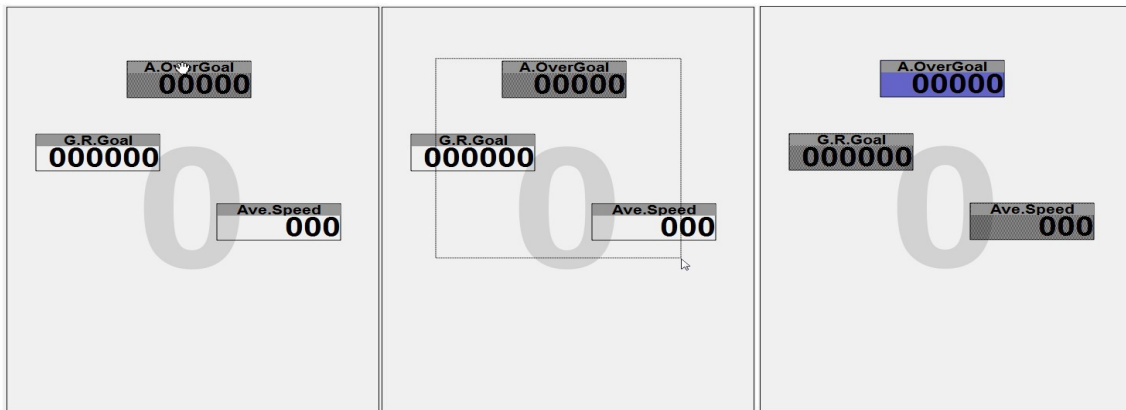












Abbildung 9- Referenz-Element (Reference Element)

Jedes Ausrichtungs-Werkzeug definiert unterschiedliche Ausrichtung Regeln. Die Thumbnails sind selbsterklärend. Siehe Tabelle 1 für eine Kurzbeschreibung.

Tool	Ausrichtung mit einer Referenz	Ausrichtung ohne Referenz
	Richte alle Elemente nach dem oberen Rand der Referenz aus.	Richtet sich nach dem obersten Rand des Monitors aus.
	Richte alle Elemente nach dem unteren Rand der Referenz aus.	Richtet sich nach dem untersten Rand des Monitors aus.
	Richtet alle Elemente in Bezug auf den linken Rand der Referenz aus.	Richtet sich nach dem linken Rand des Monitors aus.
	Richtet alle Elemente in Bezug auf den rechten Rand der Referenz aus.	Richtet sich nach dem rechten Rand des Monitors aus.
	Richtet die linke Kante des nicht Bezugselement mit der Achse des rechten Randes des Referenz-Element aus.	Das gleiche passiert mit dem am weitesten linken Element des Verweises.
	Richtet die Oberkante des nicht Bezugselement mit der Achse, die den unteren Rand der Referenz-Element aus.	Das gleiche passiert mit dem obersten Element des Verweises.
	Richtet alle Elemente nach der vertikalen Achse des Bezugselement aus.	Richtet das Element nach der vertikalen Achse des Monitors aus.
	Richtet alle Elemente nach der horizontalen Achse des Bezugselement aus.	Richtet das Element nach der horizontalen Achse des Monitors aus.
	Ändern die Höhe aller Elemente auf die Höhe des Referenz-Element entsprechen.	Ändert die Höhe nach dem höchsten Element der Referenz.
	Ändert die Breite aller Elemente, um die Breite des Referenz-Element entsprechen.	Ändert die Breite nach dem breitesten Element der Referenz.

**Tabelle 1 - Ausrichtungs-Werkzeugleiste (Alignment Toolbar)**

## 5 Verwalten von Layout-Dateien

Layouts können für spätere Verwendungen gespeichert werden. Der FlyMaster Designer wird sich an den Namen eines zuvor geöffneten Layout erinnern. Mit dem "Save as"-Option ermöglicht man das Speichern unter einem anderen Namen und auch erstellen einer neuen Datei.

So öffnen oder speichern Sie ihre Layout-Dateien einfach über das "File"-Menü und wählen die entsprechenden Optionen.

## 6 Senden eines Layouts auf Ihr Instrument

Senden eines Layout auf Ihr Instrument erfordert, dass es eingeschaltet ist und über USB-Port mit ihrem PC verbunden ist. Die angemessenen Driver sollten bereits vorher installiert sein (siehe die Bedienungsanleitung des Gerätes).

Wählen Sie auf der Menüleiste unter File die Option Send to device , um das Layout zu senden.

Bitte beachten Sie, dass nach dem Hochladen eines neuen Layouts, das bisherige Layout auf Ihrem Instrument gelöscht wird.

Der Upload-Vorgang sollte nur ein paar Sekunden dauern. Einmal abgeschlossen, werden die Änderungen sofort durchgeführt.